

Épreuve Guidage élémentaire en liberté

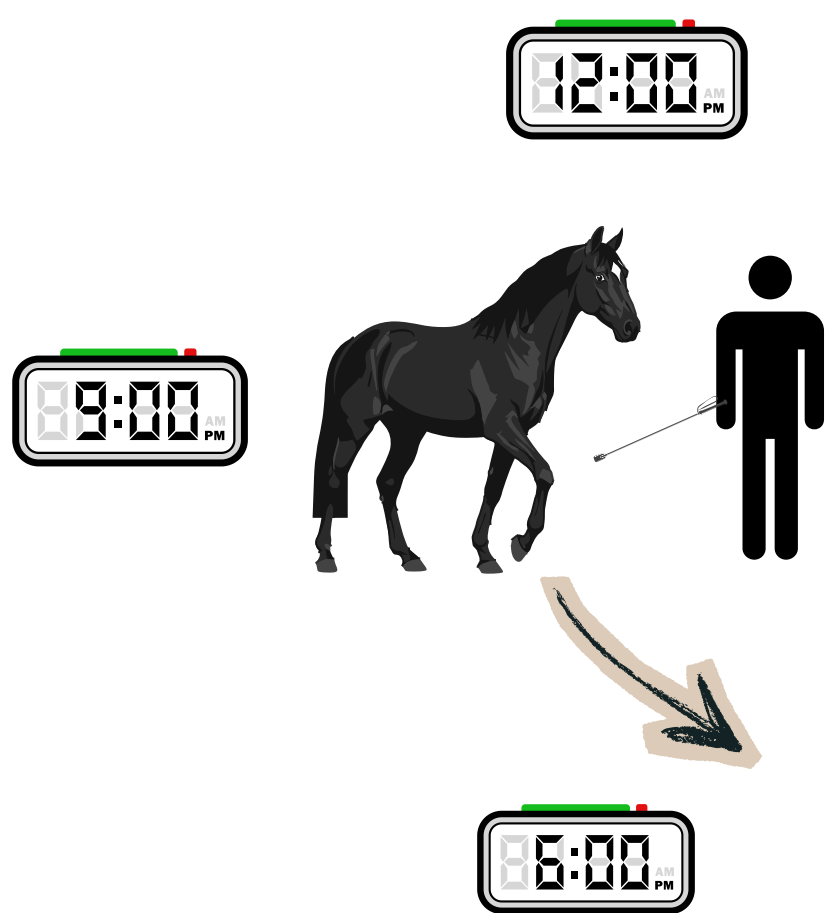
Cette épreuve se réalise en liberté

Cette épreuve a pour objectif d'évaluer la qualité des manœuvres élémentaires réalisées en liberté, en position de longe. Au cours de cette évaluation, le duo devra démontrer :

- Des cercles sans longe
- Des transitions
- Les trois allures
- Des changements de direction
- Un rappel

1. Envoyer son cheval en piste à la main gauche

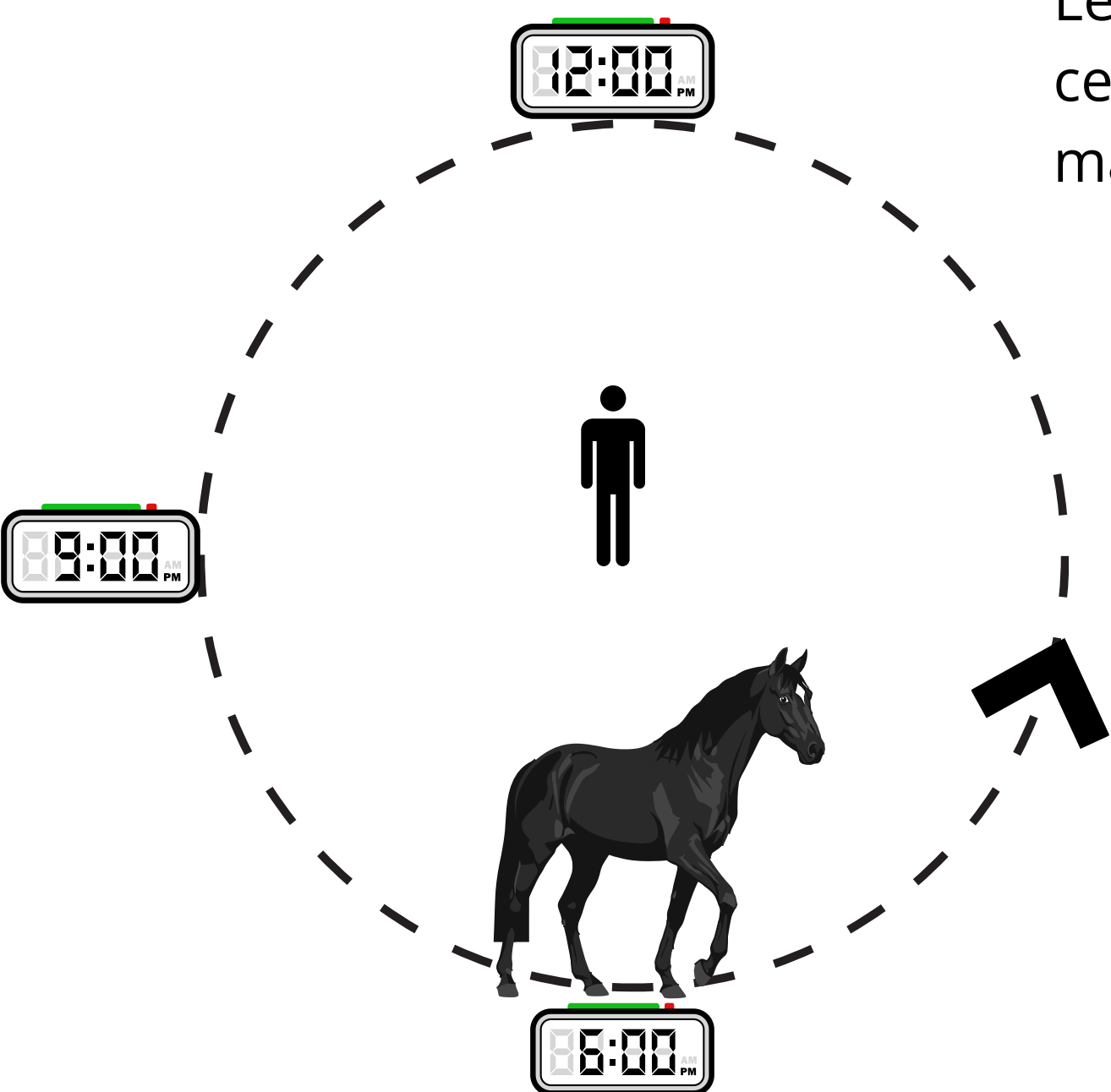
Le couple cavalier-cheval est à l'arrêt en position à l'épaule, le cheval à droite du meneur, dans l'air de travail. La position initiale du cavalier détermine le centre de cercle, qui est exempt d'obstacles et de marqueurs. Le cheval est immobile, se tenant à droite du meneur. En suivant les instructions de l'humain, il effectue une transition au pas et se dirige sur un cercle en main gauche. Le cheval rejoint la piste du cercle avant 6:00.



Cavalier et cheval commencent immobiles, à l'épaule sur un centre relatif de l'air de travail	2 points
Le cheval effectue son virage face vers le meneur (changement de direction par la tête)	1 point
Le cheval rejoint la piste avant 6:00	1 point

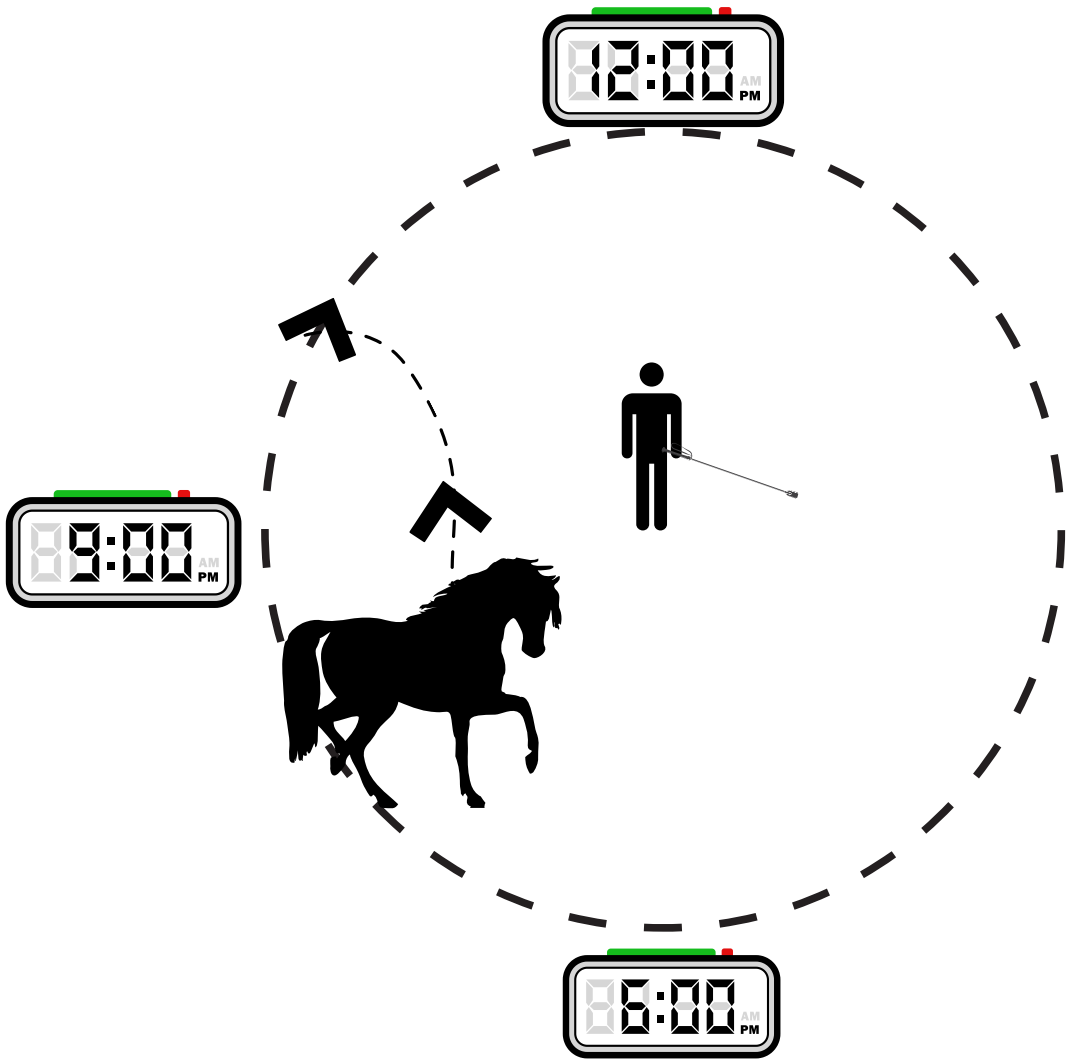
2. Un (1) cercle au pas en main gauche

Le cheval se déplace autour de son meneur en traçant un cercle de taille constante. Il avance avec énergie tout en maintenant une connexion continue avec ce dernier.



Le cercle est rond et complet (peu importe la taille)	5 points
L'allure n'est pas interrompue	2 points

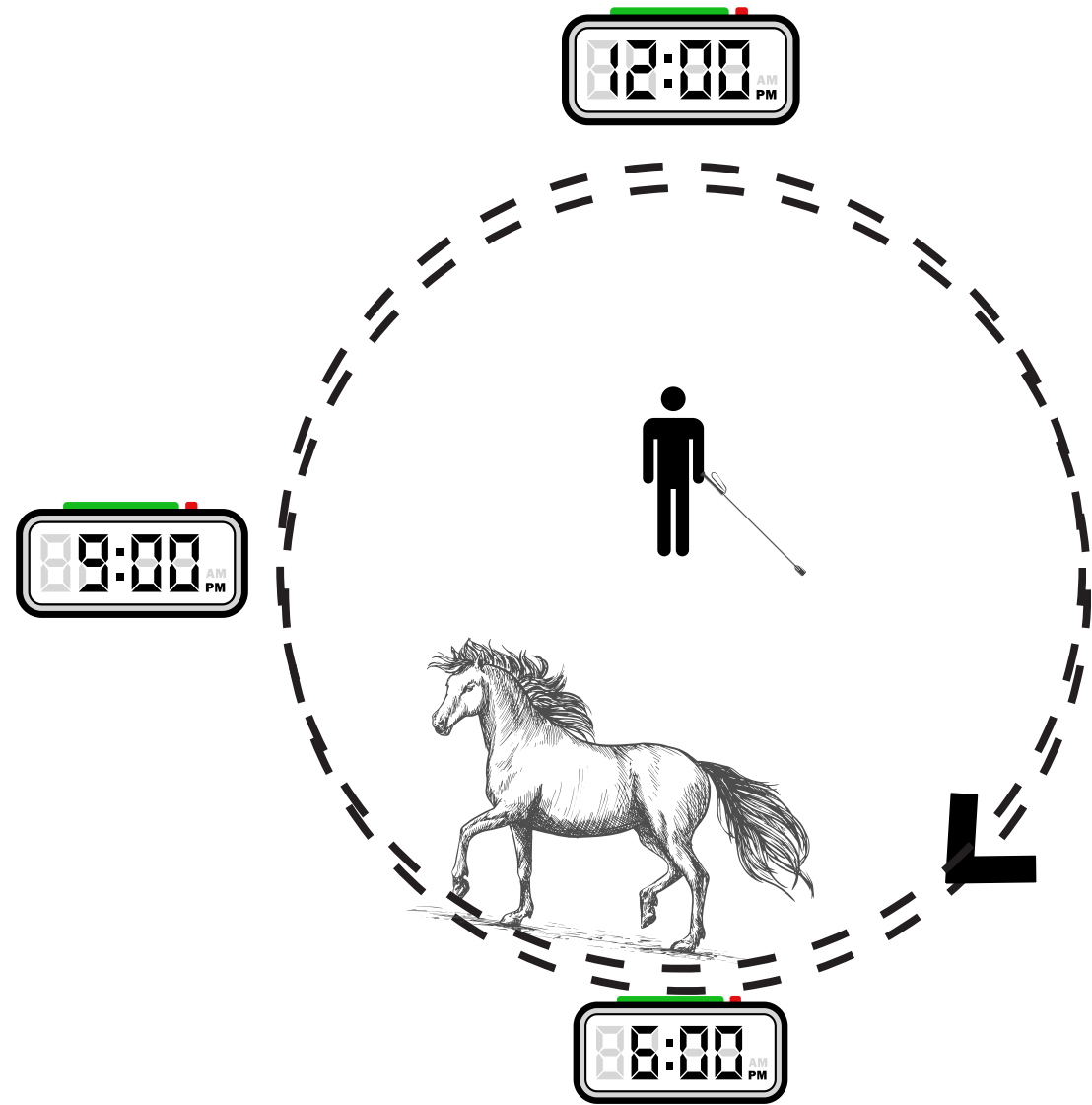
3. Changement de direction



Une fois le (1) cercle au pas réalisé en entièreté, le cheval effectue un changement de direction en main droite, à 9:00 la tête vers l'intérieur du cercle, et une transition au trot au moment de rejoindre la piste avant 12:00.

Le changement de direction est effectué à 9:00 et le cheval atteint la piste avant 12:00	2 points
Le cheval tourne avec la tête vers l'intérieur du cercle	2 points
Le cheval reste en équilibre pendant le changement de direction	4 points
Qualité de la transition au trot	2 points

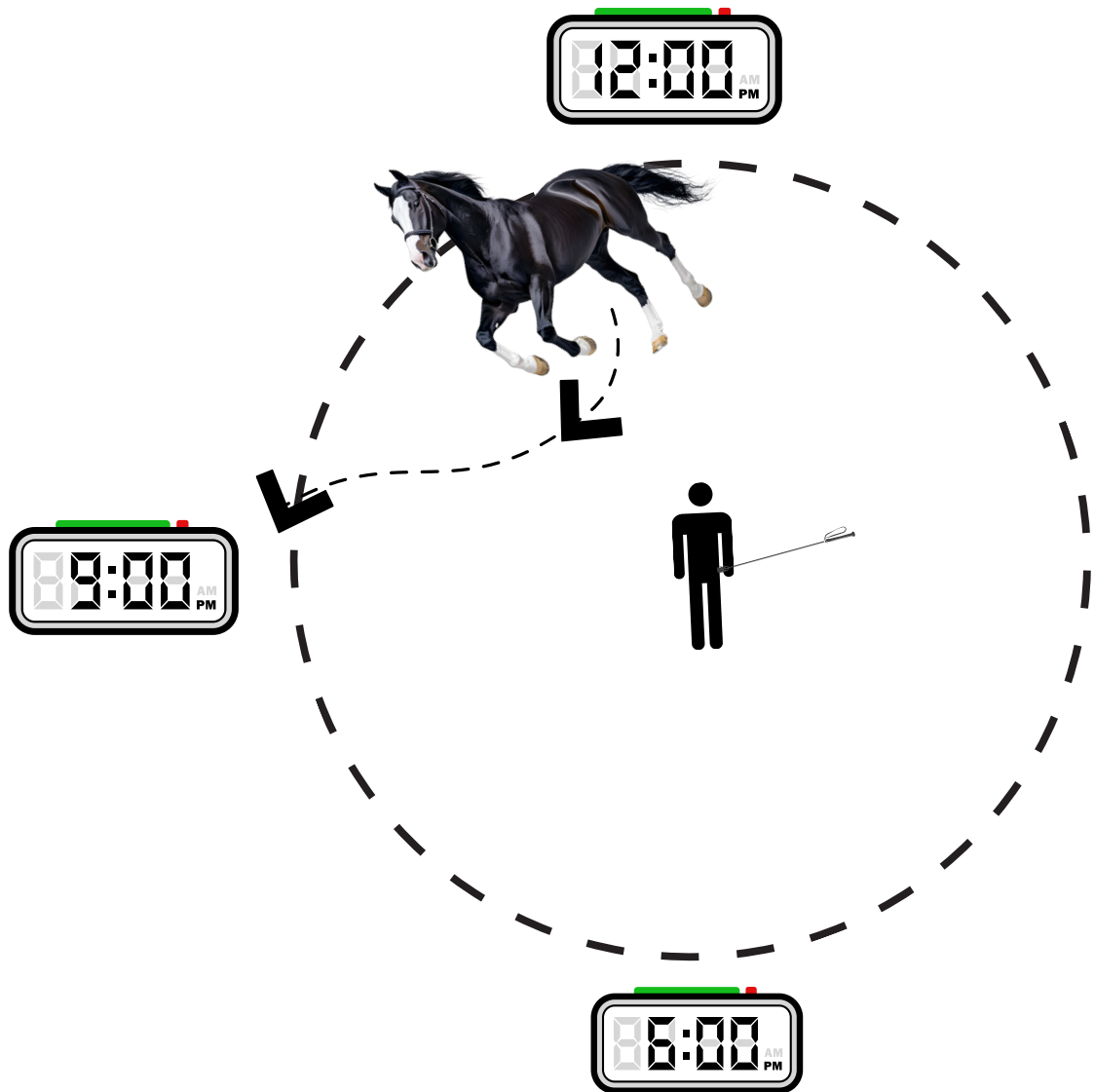
4. Deux (2) cercles au trot à la main droite



Le cheval trace deux (2) cercles en liberté, en position de longe, autour du meneur. Il reste connecté, la taille des deux cercles est identique et les cercles sont ronds.

Les cercles sont ronds, complets et de la même taille	3 points
L'allure n'est pas interrompue du début à la fin des deux cercles	4 points

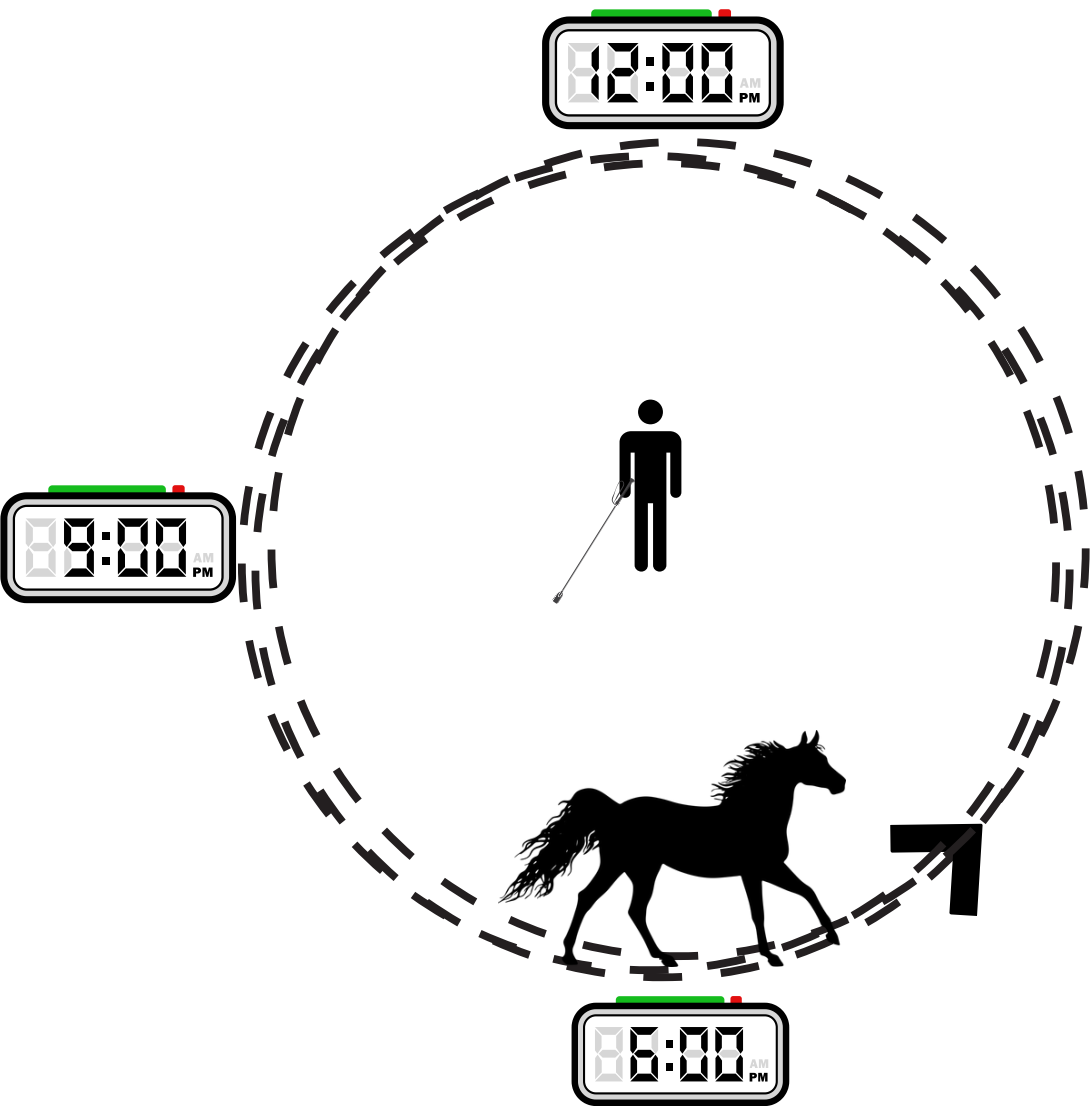
5. Changement de direction



Une fois les deux (2) cercles au trot réalisés en entièreté, le cheval effectue un changement de direction en main gauche, la tête vers l'intérieur du cercle à 12:00, et une transition au galop en rejoignant la piste, avant 9:00.

Le changement de direction est effectué à 12:00 et le cheval rejoint la piste avant 9:00	2 points
Le cheval tourne avec la tête vers l'intérieur du cercle	2 points
Le cheval reste en équilibre pendant le changement de direction	4 points
Qualité de la transition au galop	2 points

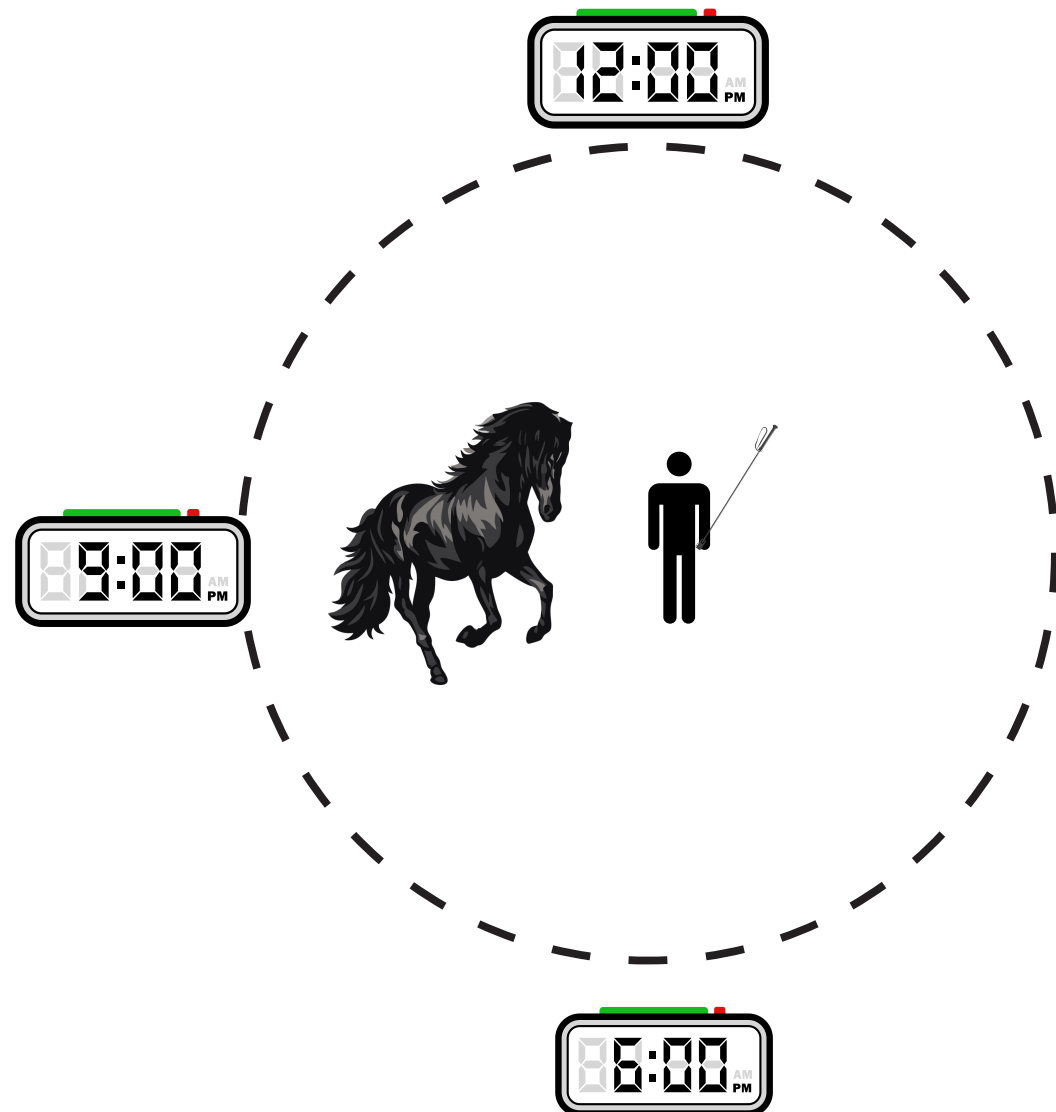
6. Trois (3) cercles au galop en main gauche



Le cheval trace trois (3) cercles en liberté au galop, en position de longe, autour du meneur. Il reste connecté, la taille des trois cercles est identique et les cercles sont ronds.

Les cercles sont ronds, complets et de la même taille	3 points
L'allure n'est pas interrompue du début à la fin des trois cercles	6 points

7. Rappel au centre

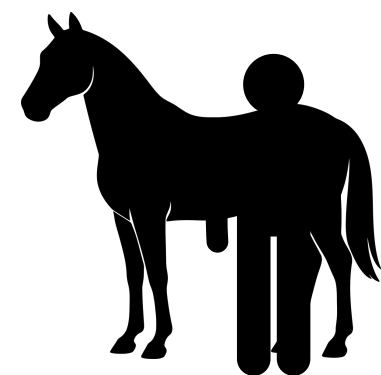


Le meneur effectue un rappel et le cheval entre vers l'intérieur du cercle à 9:00. L'allure décroît comme le cheval s'approche de l'humain, et ce dernier vient se positionner à la droite du meneur, en position arrêté à l'épaule.

Le rappel est effectué à 9:00	1 point
Le cheval respecte l'espace de l'humain	2 points
Le cheval reste en équilibre lors des changements d'allures de son rappel	4 points
Le cheval est positionné à droite du meneur à la fin de la manoeuvre	1 point

8. Immobilité à l'épaule pendant 10 secondes

Le cheval reste immobile à côté du meneur pendant 10 secondes. Il ne bouge pas les pieds.



Le cheval demeure dans la position initiale	2 points
L'arrêt en position à l'épaule dure 10 secondes	4 points

Grille d'évaluation

1. Envoyer son cheval en piste à la main gauche	\ 4
2. Un (1) cercle au pas en main gauche	\ 7
3.Changement de direction	\ 10
4.Deux (2) cercles au trot à la main droite	\ 7
5.Changement de direction	\ 10
6.Trois (3) cercles au galop en main gauche	\ 9
7.Rappel au centre	\ 8
8.Immobilité à l'épaule pendant 10 secondes	\ 6
Sensibilité du cheval à la gestuelle humaine	\ 20
Qualité de la locomotion	\ 20
Énergie et expressivité du cheval	\ 20
Appréciation du juge	\ 10
Points bonus • Exécution en liberté 50 pts	\ 30
Total :	\ 151